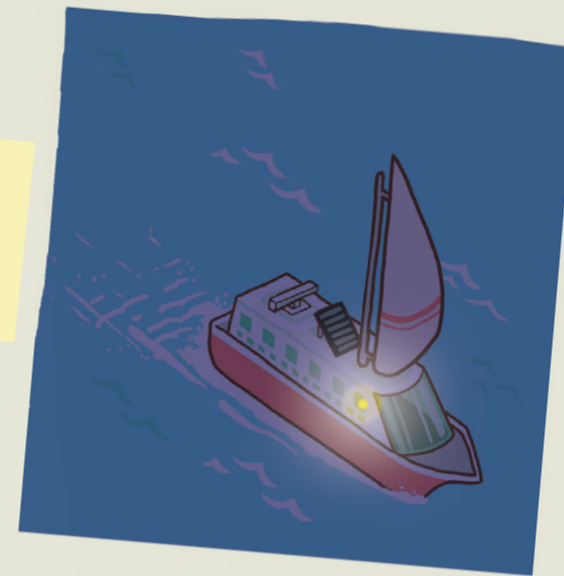


# SALAPERÄINEN VIESTI

On myöhäinen ilta, ja Wattityttö ja Elektronman jo käymässä yöpuulle. Elektronman on juuri vaipumassa uneen, kun hän havahtuu silmäluomiensa läpi vilkkuvaan valoon. "AIMO, sovittiin ettet pelaa ilman minua", hän mutisee puoliunessa, avaa silmät ja huomaa että valo tulee ulkkoa. "Mitä ihmettä?" Merellä vilkkuu kirkas valopiste. "Wattityttö, herää", Elektronman kähisee. "Jotain kummaa on käynnissä, tule katsomaan." Wattityttö on hetkessä hereillä.

"Onpa outoa. Lyhyt, pitkä, lyhyt, pitkä, pitkä", Wattityttö toistaa valonmerkkejä. "Hetkinen. AIMO puhui juuri vastikään sähköttämisestä", Wattityttö muistelee. "Sähkötys on merkkikieli, jossa kirjaimet muodostetaan lyhyistä ja pitkistä merkeistä". Wattityttö hakee paperin, kynän ja kiikarit. "Elektronman – ota kiikarit ja toista merkit minulle, niin kirjoitan ne ylös", jakaa Wattityttö jo tehtäviä.

Pian on paperilla seuraava viesti (kenoviiva tarkoittaa väliä merkkijhdistelmien välissä):



## TARVIKKEET

- ✓ Kynä
- ✓ Paperia
- ✓ Taskulamppu
- ✓ Morse-aakkosten avain

## TEHTÄVÄN KULKU

1. Ratkaise ensin Elektronmanin ja Wattitytön viesti.
2. Kirjoita sitten paperille oma viestisi Morse-aakkosilla.
3. Kokeile lähettää viesti taskulampun avulla. Oliko viestisi liian pitkä tai vaikea? Lyhennä viesti ja kokeile uudelleen.
4. Kokeile viestittelyä kaverin kanssa. Voit käyttää lähettämiseen valoa tai ääntä.

## PÄATELMÄ

Sähkötys oli tärkeä tapa lähettää viestejä, kun ei ollut puhelimia tai muita nopeita tapoja viestien lähettämiseen. Nykyisin sähkötystä käytetään vain harrastelijapiireissä, mutta se on edelleen oiva tapa välittää viestejä valon tai äänen avulla.

## MORSE-AAKKOSET:

A ..	J .---	S ...	NUMEROT:	
B ....	K .--	T -	0 -----	6 ..... 6
C ....	L ...	U .--	1 .-----	7 ..... 7
D ...	M --	V ....	2 ..---	8 .... 8
E .	N ..	Y .---	3 ..---	9 ----- 9
G ---	O ---	Ä .---	4 ..... 4	
H ....	P ....	Ö .---	5 ..... 5	
I ..	R ...			